

Быстрый режим.

Обработка данных в Быстром режиме.



Для того, чтобы получить полигональную модель на основе отсканированных данных вам необходимо воспользоваться программным обеспечением Thor3D Suite.

В Thor3D Suite существуют два режима работы: Быстрый (Quick Mode) и Расширенный (Advanced Mode). Основное отличие между ними заключается в наборе доступных инструментов для работы с данными.

В режиме Quick Mode для пользователя доступны 4 основных кнопки:



ОТКРЫТЬ

Открыть – загрузить файл данных в формате .ascan.



CTAPT

Старт – запускает обработку данных с выбранными, предварительно, настройками.



СОХРАНИТЬ



Сохранить – сохраняет результат обработки в одном из поддерживаемых форматов: STL, OBJ, WRL, PLY.



Настройки – открывает доступ к выбору параметров для построения полигональной модели.

Разберем последовательность шагов на примере:

открыть	Т Открыть			×	
	← → ··· ↑ 📙 → USB Drive (E:) → Scans → SCAN_20180220	5 V	Search SCAN_201	80220 P	
61	Organize 🔻 New folder		8	- 🖬 🕐	
СТАРТ	🕳 Local Disk (D:) 🔷 Name	Date modified	Туре	Size	
сохранить	USB Drive (E:) 20180220_162817.ascan CD Drive (H:) Recovery (N:)	2/20/2018 4:28 PM	Thor 3D scanner p	191,153 KB	
настройки	USB Drive (E:)android_secureAndroid DRAKEFTD3XXDriver_WLOST.DIRscanner-shell Scans				
	File name:		✓ Все поддержива	аемые (*.ascan ∨	
			Open	Cancel	11



После завершения сканирования мы получаем файл в формате .ascan, который необходимо передать на компьютер с помощью USB или беспроводной локальной сети. Нажимаем кнопку **Открыть**, в диалоговом окне указываем путь к нужному файлу: папка Scans -> имя проекта -> имя файла.

открыть	Настройки Обработка Интерфейс Шаблон		× Militar:
СТАРТ	Haseahire: DRAKE midi	Новый По умолчанию Сохранить Удалить	
сохранить	Окончательная Поверхность Разрешение: 0.70 км 🜩	Текстурирование Размер текстуры: 4096х4096 V	
настройки	Заполнение дыр: Радиус V	Детекция пола	
	Аыры: Аыры: Резкость Менее	Снецение отсечения: 120.0 мн 🗘	
	Предварительная чистка	Количество граней: Высота: 50.0 нм Ф Радиус: 300.0 нм Ф	
	Радиус маркера: 15.0 км 🗘	Перестройка сетки Длина ребра 0.70 мм \$	
	 Очль трация по Размеру Оставить саную большую часть Удалить части меньше чен: 1500 треут 	 Упрощение Количаство треугольников в упрощённой повериности Абсолютное 50% оригницала ♀ 	
n	р унолчанию	ОК Отмена	

После того, как данные со сканера успешно загружены переходим к Настройкам. В диалоговом окне выставляем нужные значения для таких параметров как заполнение дыр, разрешение полигональной сетки, фильтрация мелких объектов итд.





После того как все параметры заданы нажимаем на кнопку **Старт** и запускаем обработку. В нижней части экрана строка состояния показывает процесс обработки данных в процентах, по его окончании информирует о том, сколько времени ушло на обработку.



С Thor3D, 2019



В результате мы получаем полигональную модель. Ее можно **сохранить** в одном из форматов: PLY, OBJ, STL, WRL.

