

Быстрый режим.

Обработка данных в Быстром режиме.



Для того, чтобы получить полигональную модель на основе отсканированных данных вам необходимо воспользоваться программным обеспечением Thor3D Suite.

В Thor3D Suite существуют два режима работы: Быстрый (Quick Mode) и Расширенный (Advanced Mode). Основное отличие между ними заключается в наборе доступных инструментов для работы с данными.

В режиме Quick Mode для пользователя доступны 4 основных кнопки:



Открыть – загрузить файл данных в формате .ascan.



Старт – запускает обработку данных с выбранными, предварительно, настройками.

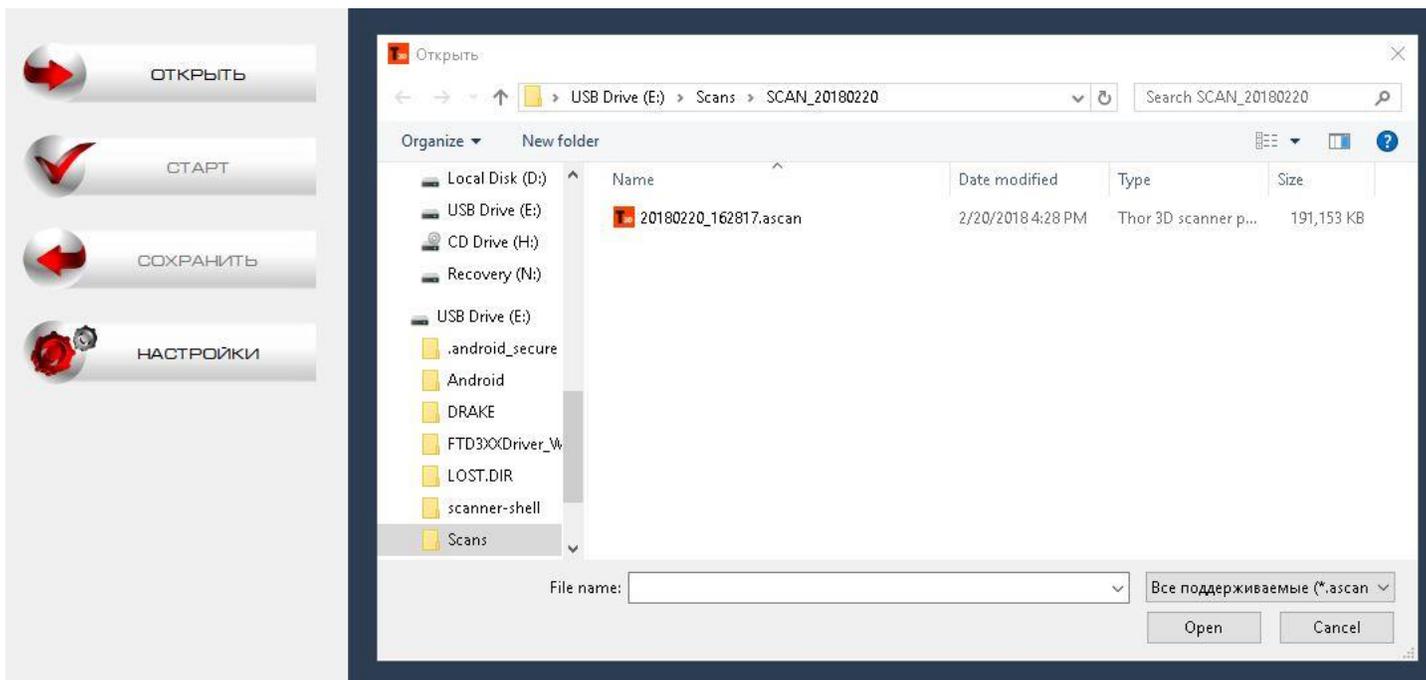


Сохранить – сохраняет результат обработки в одном из поддерживаемых форматов: STL, OBJ, WRL, PLY.

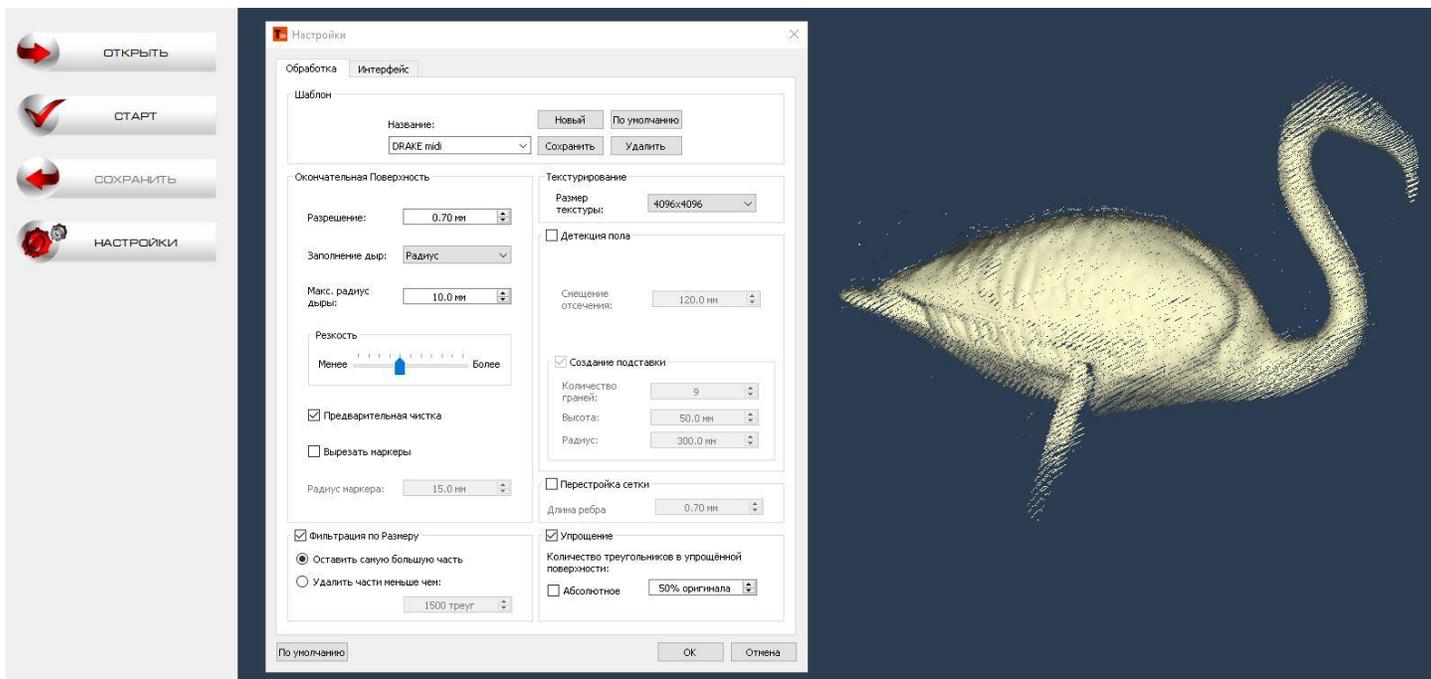


Настройки – открывает доступ к выбору параметров для построения полигональной модели.

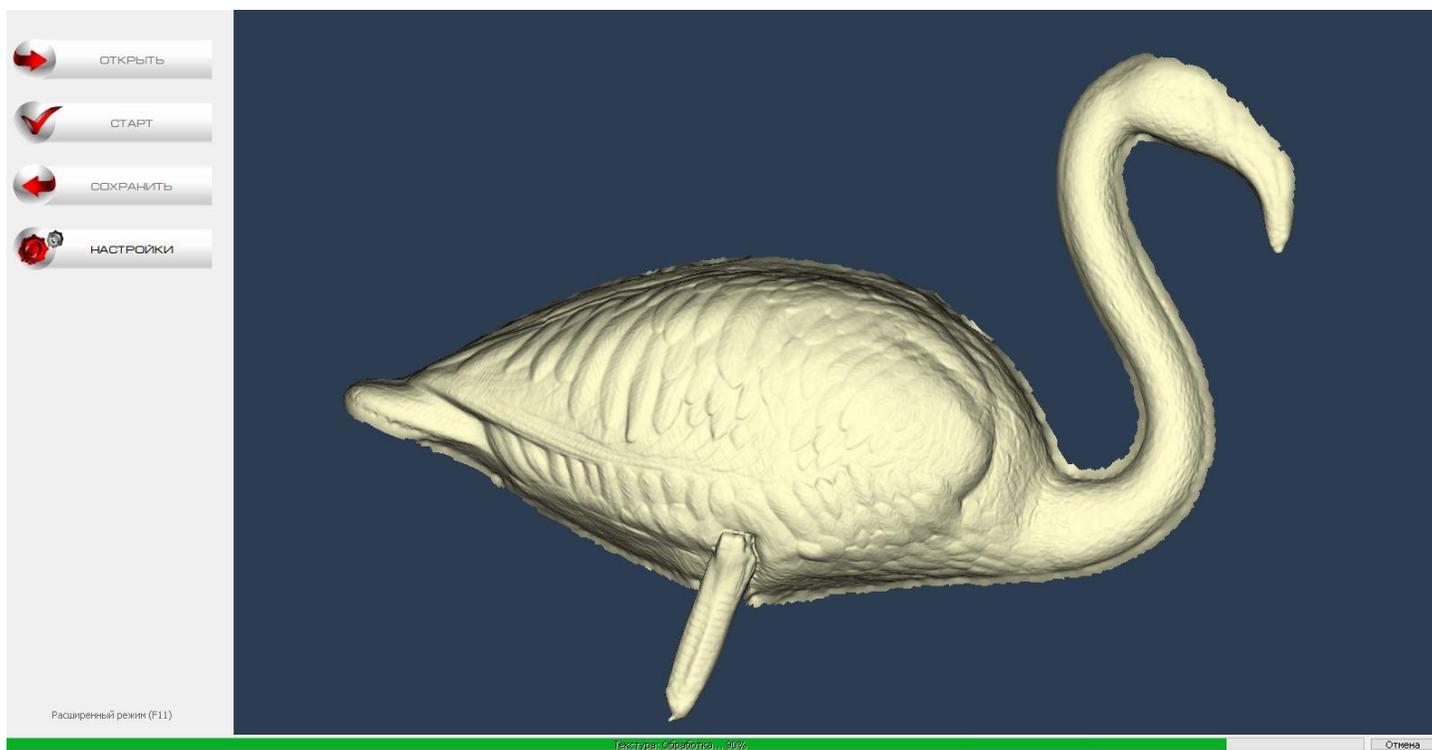
Разберем последовательность шагов на примере:



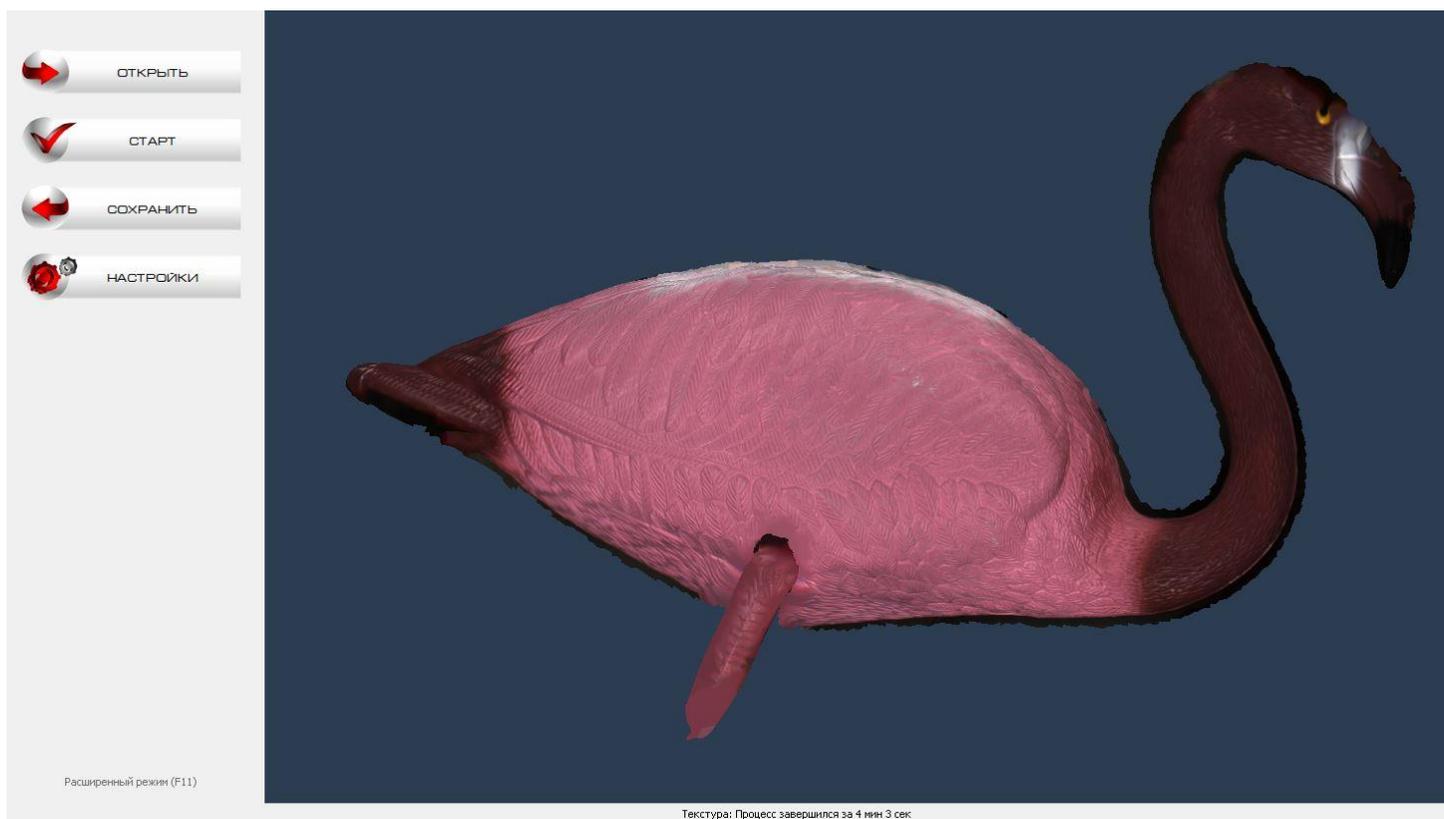
После завершения сканирования мы получаем файл в формате .ascan, который необходимо передать на компьютер с помощью USB или беспроводной локальной сети. Нажимаем кнопку **Открыть**, в диалоговом окне указываем путь к нужному файлу: папка Scans -> имя проекта -> имя файла.



После того, как данные со сканера успешно загружены переходим к **Настройкам**. В диалоговом окне выставляем нужные значения для таких параметров как заполнение дыр, разрешение полигональной сетки, фильтрация мелких объектов итд.



После того как все параметры заданы нажимаем на кнопку **Старт** и запускаем обработку. В нижней части экрана строка состояния показывает процесс обработки данных в процентах, по его окончании информирует о том, сколько времени ушло на обработку.



В результате мы получаем полигональную модель. Ее можно **сохранить** в одном из форматов: PLY, OBJ, STL, WRL.

